

Beschreibung der Rundenanzeige

Die Rundenanzeige besteht aus einer zweistelligen Großanzeige und einem Steuerpult. Über das Steuerpult kann die Rundenanzeige manuell gesteuert werden. Die Ansteuerung der Rundenanzeige über einen Computer ist ebenfalls möglich.

Die Großanzeige wird über eine externe 12 Volt Batterie mit Spannung versorgt.

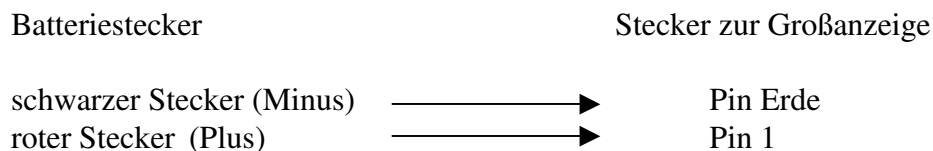
Das Steuerpult wird über ein dreiadriges Kabel mit der Großanzeige verbunden und aus der Großanzeige mit Spannung versorgt. Das Kabel kann bis zu 100 m lang sein. Die mitgelieferte Kabellänge beträgt 15 m.

Die Großanzeige wird über die zwei Steckverbindungen auf der Rückseite der Anzeigetafel mit dem Pult, dem Computer und der externen 12 V Batterie verbunden. Die Steckverbindungen sind im gesteckten Zustand wasserdicht (IP65).

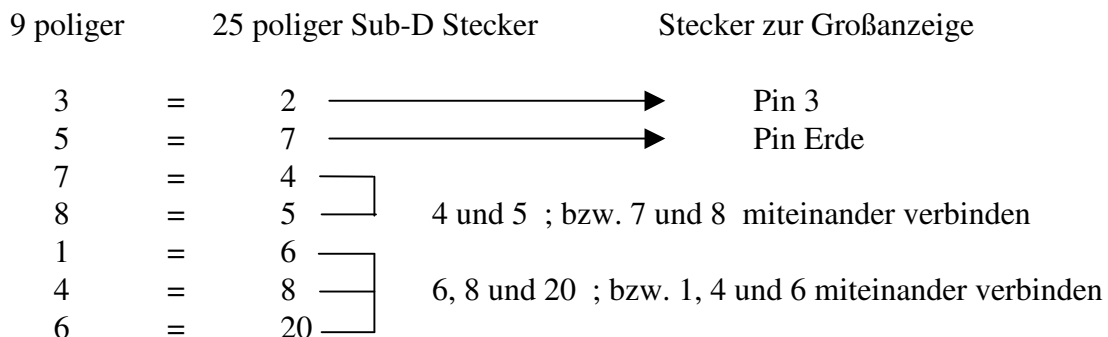
Die Anschlußstecker sind mit folgenden Signalen beschaltet:

Pinbezeichnung	Einbau Stecker 1	Einbau Stecker 2
Pin Erde	Minus	Minus
Pin 1	Plus 12 Volt	Plus 12 Volt
Pin 2	GAZ Eingang für Uhr oder Steuerpult	GAZ Eingang für Uhr oder Steuerpult
Pin 3	V24 Eingang	V24 Eingang

Das Verbindungskabel von der Batterie zur Großanzeige ist wie folgt beschaltet:



Das Verbindungskabel vom Computer zur Großanzeige wird wie folgt beschaltet:



Beschreibung der Rundenanzeige

Ansteuerung der Rundenanzeige durch einen Computer

Die Rundenanzeige kann von jedem Computer mit V24 Schnittstelle angesteuert werden. Die Datensätze werden als ASCII Zeichen übertragen. Der Datensatz muß folgendes Format haben:

1. Zeichen = Startzeichen "B" für Beginn Datensatz
2. Zeichen = Blank
3. Zeichen = Blank
4. Zeichen = Blank
5. Zeichen = Blank
6. Zeichen = Blank
7. Zeichen = Zehnerstelle des Zählers
8. Zeichen = Einerstelle des Zählers
9. Zeichen = Blank
10. Zeichen = Blank
11. Zeichen = Blank
12. Zeichen = Blank
13. Zeichen = Blank
14. Zeichen = Endezeichen "S" für Schluß bzw. Ende Datensatz

Jeder Datensatz beginnt mit einem "B" und endet mit einem "S". Ein Blank bzw. Leerzeichen statt einer Ziffer löscht die entsprechende Stelle auf der Großanzeige.

Beispiel:

Ein - steht in den Beispielen für ein Blank bzw. Leerzeichen!

Datensatz : B-----56-----S Anzeige: 56

Datensatz : B-----5-----S Anzeige: 5

Datensatz : B-----S Anzeige wird gelöscht

Die Schnittstellenparameter der V24 Schnittstelle im Computer müssen wie folgt eingestellt werden : 2400 Baut , 8 Bit , no Parität , 1 Stopbit

Beschreibung der Rundenanzeige

Beschreibung : Steuerpult Rallye Start RZ

Mit dem Steuerpult „Rallye Star RZ“ kann auf einer Großanzeige ein Rundenzähler oder eine vierstellige Countdown Uhr angezeigt werden. Das Pult wird über ein dreiadriges Kabel mit der Großanzeige verbunden und aus der Großanzeige mit Spannung versorgt.

Die Auswahl der Programme durch langes Drücken der „**SET**“ Taste. Jeder lange Tastendruck bewirkt eine Umschaltung der Programme. Das Pult merkt sich dauerhaft das zuletzt ausgewählte Programm und startet dieses wieder beim Einschalten des Pultes,

A. Programm Rundenzähler

Der Rundenzähler kann auf einer zwei- oder dreistelligen Großanzeige angezeigt werden. Wird das Steuerpult an eine sechsstelligen Großanzeige angeschlossen, so wird der Rundenzähler auf den mittleren Anzeigestellen dargestellt.

Der Rundenzähler zählt von maximal „**999**“ bis auf „**0**“ zurück oder von „**0**“ bis „**999**“ hoch.

Das Pult wird wie folgt bedient:

1. Das Anschlußkabel des Steuerpultes mit der Großanzeige verbinden und die Großanzeige an die Batterie anschließen.
In der Anzeige sollte jetzt rechts „**E 0**“ stehen. Steht in der Anzeige „**00:00**“ muß die Taste „**SET**“ so lange gedrückt werden, bis „**E 0**“ in der Anzeige steht.
Die „**E**“ vorne in der Anzeige zeigt an, das sich das Pult im Eingabemodus befindet. Der Rundenzähler kann jetzt gestellt werden.
2. Wird die Taste „**CLEAR**“ längere Zeit gedrückt, wird der Zähler auf „**0**“ zurückgesetzt.
3. Durch kurzes Drücken der „**SET**“ Taste kann jetzt der letzte Startwert des Zählers wieder geladen oder, wie als nächstes beschrieben, ein neuer Startwert eingegeben werden.
4. Mit der „**+1**“ und der „**CLEAR**“ Taste wird der Startwert des Rundenzähler eingestellt, wenn der Rundenzähler heruntergezählt werden soll.
Jeder Tastendruck auf die „**+1**“ Taste zählt den Einer bzw. den Zehner hoch.
Ein kurzer Tastendruck auf die „**CLEAR**“ Taste zählt den Hunderter hoch.
5. Ist der Startwert des Zähler richtig eingegeben, so wird mit der Taste „**START**“ der Stellmodus beendet. Das „**E**“ in der Anzeige verschwindet. Wurde ein Startwert größer „**0**“ eingegeben, so steht vorne in der Anzeige ein „**-**“ als Kennzeichen, das der Rundenzähler heruntergezählt wird. Der eingegeben Rundenzähler wird auf der Großanzeige angezeigt und im Pult dauerhaft gespeichert.
6. Mit jedem Drücken der „**+1**“ Taste wird der Rundenzähler um 1 weitergezählt.
Wird der Rundenzähler runtergezählt so stoppt er bei 0.
Im Hochzählmodus zählt der Rundenzähler bis maximal 999.
7. Soll die Rundenzählung neu gestartet werden : weiter bei 2.

Beschreibung der Rundenanzeige

B. Programm Count-Down-Uhr

Das Steuerpult Rallye Star RZ übernimmt die Ansteuerung einer Großanzeige für die Anzeige einer Count-Down-Uhr mit jeweils vier Anzeigestellen zur Anzeige von Minuten und Sekunden. Die maximale Count-Down-Zeit beträgt maximal 99 Minuten und 59 Sekunden. Auf einer sechsstelligen Großanzeige wird die Zeit auf den rechten 4 Anzeigen dargestellt.

Das Pult wird wie folgt bedient:

1. Das Anschlußkabel des Steuerpultes mit der Großanzeige verbinden und die Großanzeige an die Batterie anschließen.
In der Anzeige sollte „00:00“ jetzt rechts stehen. Steht in der Anzeige „E 0“ muß die Taste „SET“ so lange gedrückt werden, bis „00:00“ in der Anzeige steht.
2. Wird die Taste „CLEAR“ längere Zeit gedrückt, wird die Uhr gestoppt und auf „00:00“ gesetzt.
3. Durch kurzes Drücken der „SET“ Taste kann jetzt der letzte Startwert der Uhr wieder geladen oder, wie als nächstes beschrieben, ein neuer Startwert eingegeben werden.
4. Mit der „+1“ und der „CLEAR“ Taste wird der Startwert der Uhrzeit eingestellt.
Jeder Tastendruck auf die „+1“ Taste zählt die Sekunden hoch.
Ein kurzer Tastendruck auf die „CLEAR“ Taste zählt die Minuten hoch.
5. Wird jetzt die „START“ Taste gedrückt, so läuft die Uhr los. Der Startwert der Zeit wird gespeichert und kann später wieder mit der „SET“ Taste neu geladen werden.
War die Startzeit „00:00“ so zählt die Uhr hoch. Wurde eine Startzeit größer „00:00“ eingegeben, so läuft die Uhr rückwärts bis auf „00:00“ und stoppt dann automatisch.
5. **Time Out** : Mit der „STOP“ Taste kann die Uhr jederzeit gestoppt werden. Mit der „Start“ Taste wird die Uhr wieder gestartet.
6. Soll die Uhr neu gestartet werden : weiter bei 2.

Beschreibung der Rundenanzeige

Beispiel: 2 stelligen Rundenanzeige mit Steuerpult

